

TP. Hồ Chí Minh, ngày 18 tháng 04 năm 2019

Số: 12 -TB/KHCN

THÔNG BÁO SỐ 3

**V/v hướng dẫn định dạng đề thi vòng Chung kết cấp thành phố
Hội thi Tin học trẻ thành phố Hồ Chí Minh lần thứ 28 năm 2019**

Thực hiện kế hoạch số 99-KH/TĐTN-VP, ngày 21 tháng 2 năm 2019 của Ban Thường vụ Thành Đoàn về việc tổ chức Hội thi Tin học trẻ TP. Hồ Chí Minh lần thứ 28 năm 2019, Ban tổ chức Hội thi thông báo hướng dẫn định dạng đề thi vòng Chung kết cấp thành phố Hội thi Tin học trẻ thành phố Hồ Chí Minh lần thứ 28 năm 2019, cụ thể như sau:

1. Học sinh khối Tiểu học (Bảng A):

Thí sinh Tiểu học thi theo hình thức cá nhân và thực hiện 02 phần thi gồm trắc nghiệm trên giấy và thực hành trên máy vi tính do Ban tổ chức cung cấp.

1.1. Thi trắc nghiệm:

Thí sinh chọn 1 trong 2 đề thi để thực hiện phần làm bài của mình, cụ thể:

Loại đề	TIN HỌC VĂN PHÒNG	SCRATCH
Thời gian làm bài	20 phút	20 phút
Số lượng câu	- 15 câu trắc nghiệm; - 05 câu bài toán tư duy.	- 15 câu trắc nghiệm; - 05 câu bài toán tư duy.
Nội dung thi	- Kiến thức chung về máy tính, hệ điều hành Windows và các phần mềm Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint); - Những hiểu biết về Internet, các công cụ truyền thông cơ bản (thư điện tử, tin nhắn tức thời,...), tìm kiếm thông tin trên mạng.	- Kiến thức chung về ngôn ngữ lập trình Scratch và các thao tác cơ bản trên phần mềm Scratch 2.0

1.2. Thi thực hành:

Thí sinh chọn 1 trong 2 đề thi để thực hiện phần làm bài của mình, cụ thể:

Loại đề	TIN HỌC VĂN PHÒNG	SCRATCH
Thời gian làm bài	90 phút	90 phút
Nội dung thi	- Kỹ năng sử dụng những tính năng cơ bản trong các phần mềm Microsoft Word, Excel, PowerPoint. - Những hiểu biết về Internet, các công cụ truyền thông cơ bản (thư điện tử, tin nhắn tức thời,...), tìm kiếm thông tin trên mạng, bản quyền và sở hữu trí tuệ.	- Sử dụng ngôn ngữ Scratch và thư viện hình ảnh/âm thanh do Hội đồng Giám khảo cung cấp để giải các bài toán.
Chương trình, phần mềm làm bài	Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint) 2013	SCRATCH 2.0

* Lưu ý:

+ Trong phần thi thực hành, thí sinh không được sử dụng Internet trong quá trình làm bài.

+ Tùy vào yêu cầu của đề thi tại vòng Chung kết cấp thành, Ban tổ chức có thể cung cấp sẵn một số thư viện.

+ Thí sinh có thể sử dụng các chương trình được cài sẵn trong máy tính làm bài để tạo thêm dữ liệu cho bài làm.

2. Học sinh khối Trung học Cơ sở (Bảng B):

- Thời gian làm bài: **150 phút.**

- Hình thức thi: thí sinh khối THCS thi theo hình thức cá nhân, sử dụng chương trình Free Pascal (đối với ngôn ngữ Pascal), Code Blocks (đối với ngôn ngữ C/C++) và Scratch 2.0 để giải quyết các yêu cầu của đề thi.

- Cấu trúc đề thi gồm 04 câu, cụ thể:

+ 02 câu lập trình Pascal, C/C++: tối đa **5 điểm.**

+ 02 câu lập trình Scratch: tối đa **5 điểm.**

- Nội dung thi:

+ Giải các bài toán thuộc chương trình THCS dựa trên thư viện ngôn ngữ Pascal (trên Free Pascal), C/C++ (trên Code Blocks).

+ Sử dụng ngôn ngữ Scratch để thực hiện các yêu cầu của đề thi.
(xem thêm “*Nội dung định hướng đề thi Scratch dành cho bảng thi THCS từ năm 2019*” tại Phụ lục đính kèm)

*** Lưu ý:**

+ Thí sinh phải nộp tệp kết quả để chấm. Đối với bài làm trên Scratch là file **.sb2**

+ Đối với các câu lập trình Pascal và C/C++, thí sinh chọn một trong hai ngôn ngữ để làm bài.

+ Thí sinh không được sử dụng Internet trong quá trình làm bài thi.

+ Tùy vào yêu cầu của đề thi tại vòng Chung kết cấp thành phố, Ban tổ chức có thể cung cấp sẵn một số thư viện.

3. Học sinh khối Trung học Phổ thông (Bảng C):

- Thời gian làm bài: **150 phút**.

- Hình thức thi: thí sinh THPT thi theo hình thức cá nhân hoặc 2 thí sinh/đội (mỗi đội 1 máy tính), sử dụng chương trình Free Pascal (*đối với ngôn ngữ Pascal*) hoặc Code Blocks (*đối với ngôn ngữ C/C++*) để giải quyết các yêu cầu của đề thi.

- Nội dung thi: giải các bài toán thuộc chương trình THPT dựa trên thư viện ngôn ngữ Pascal (*trên Free Pascal*), C/C++ (*trên Code Blocks*).

*** Lưu ý:**

+ Thí sinh chỉ phải nộp tệp kết quả để chấm.

+ Thí sinh chọn một trong hai ngôn ngữ để làm bài.

+ Thí sinh được mang theo laptop cá nhân để làm bài.

+ Thí sinh không được sử dụng Internet trong quá trình làm bài thi.

+ Tùy vào yêu cầu của đề thi tại vòng Chung kết cấp thành phố, Ban tổ chức có thể cung cấp sẵn một số thư viện.

Ban tổ chức Hội thi đề nghị các Quận – Huyện Đoàn, các trường có thí sinh tham gia vòng Chung kết cấp thành phố tổ chức ôn luyện theo định dạng đề thi để đạt kết quả tốt nhất.

Nơi nhận:

- Ban Thường vụ Thành Đoàn;
- Các Quận – Huyện Đoàn;
- Lưu (VP).



**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**

Trần Đức Sự

HỘI THI TIN HỌC TRẺ TP. HỒ CHÍ MINH
NỘI DUNG ĐỊNH HƯỚNG ĐỀ THI SCRATCH
(áp dụng cho bảng thi THCS từ năm 2019)

1. Phần mềm sử dụng: SCRATCH 2.0

2. Thời gian làm bài: 90 - 120 phút

3. Nội dung cần biết:

- Xử lý biến, hằng;
- Xử lý thời gian;
- Xử lý chuột;
- Xử lý màn hình;
- Xử lý bàn phím;
- Xử lý ngẫu nhiên;
- Xử lý âm thanh.

4. Hình thức bài:

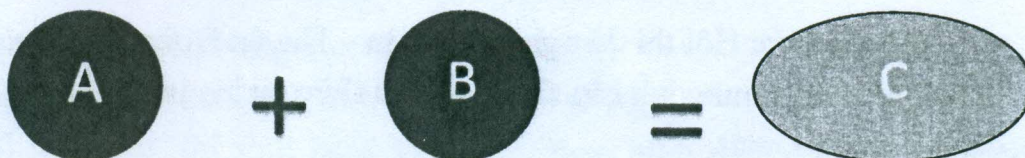
- Dự án xử lý đơn giản;
- Dự án Toán/Khoa học;
- Dự án trò chơi.

5. Đề tham khảo:

1. Cho Mèo di chuyển tự do trên màn hình, khi đặt chuột (con trỏ chuột) trước mặt thì Mèo sẽ kêu lên “Ah” rồi quay ngược lại đi và di chuyển tiếp.

2. Trò chơi nhanh mắt nhanh tay: cho một nhóm số (từ 1 đến 50) xuất hiện trên màn hình tại các vị trí ngẫu nhiên. Người chơi sẽ Click chọn các số theo thứ tự từ nhỏ đến lớn, khi số được chọn thì biến mất khỏi màn hình. Chọn đúng số theo thứ tự tăng điểm, chọn số sai thứ tự trừ điểm (điểm tối đa là 50).

3. Xây dựng trò chơi “Em học Toán” tương tự như sau:



Trong A và B là 2 số ngẫu nhiên xuất hiện; C là ghi kết quả của phép Toán. Một thông báo “Đúng” hoặc “Sai” và có thể có thời gian đếm ngược biết trước.

BAN TỔ CHỨC HỘI THI